Arbeitsaufträge

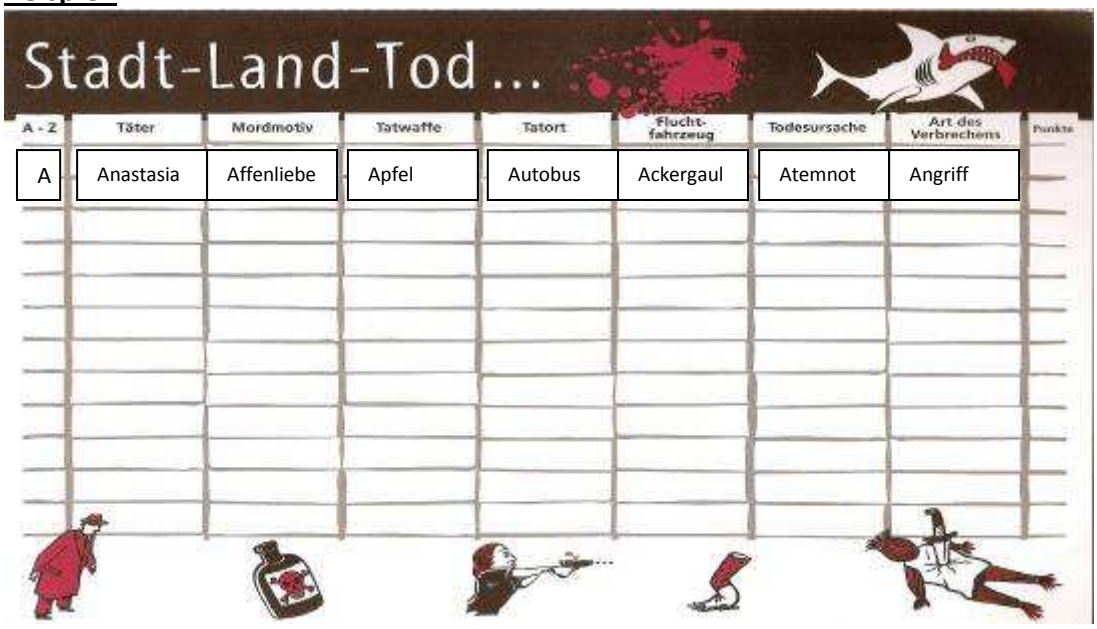
1. Findet euch in **Teams mit 3 – 4 Personen** zusammen.

2. **Legt fest**, **wer** von euch **als Erster das Alphabet durchgeht** und **wer Stopp sagt**.
   Es werden so viele Runden gespielt, wie Personen im Team sind (also 3 oder 4).

3. **Einzelarbeit:**
   Nun **sucht jeder** von seinem Blatt **einen Durchgang** aus, von dem ihm/ihr die notierten **Begriffe besonders gut** gefallen.

1. **Einzelarbeit:**
   Jetzt schreibt einen **kurzen Zeitungsartikel**, in dem ihr **die Begriffe** des ausgewählten Durchgangs **verwendet**.

Beispiel:



Zeitungsartikel:

Gestern hat die berühmte Popsängerin **Anastasia** ihren Lebensgefährten aus lauter **Affenliebe** mit einem **Apfel** im **Autobus** angegriffen. Sie stürzte sich auf ihn, stopfte ihm den vergifteten Apfel in den Mund und floh dann auf einem **Ackergaul** über die anliegenden Felder. Der Lebensgefährte starb kurz nach Anastasias **Angriff** an **Atemnot**. Wer die Popdiva und ihren Ackergaul gesehen hat, melde sich bitte umgehend bei der Polizei.

Stadt - Land - Tod

Stadt-Land-Tod ...

A - Z	Täter	Mordmotiv	Tatwaffe	Tatort	Flucht-fahrzeug	Todesursache	Art des Verbrechens	Punkte

Spielanleitung

Wenn der Gärtner aus reiner Gier mit dem Gummiknüppel am Glühweinstand eine Gewalttat begeht ... Oder wenn der Trainer aufgrund eines Techtelmechtels im Theater mit dem Tennisschläger tötet ... dann ist es Zeit für Stadt-Land-Tod! In dieser blutrünstigen Version des Klassikers „Stadt-Land-Fluss" wimmelt es von Tätern, Mordmotiven, Tatorten, Todesursachen, Verbrechen, Tatwaffen und Fluchtfahrzeugen.

Und so geht's:

Vor jeder Runde wird ein Buchstabe ermittelt, indem ein Mitspieler laut „A" sagt und dann im Stillen das Alphabet weiter durchgeht, bis ein anderer Mitspieler „Stopp" ruft. Mit dem Buchstaben, bei dem der erste Spieler gerade angelangt ist, müssen alle Wörter aus dieser Runde beginnen. Nun versuchen alle, so schnell wie möglich die einzelnen Felder auszufüllen. Wer zuerst die ganze Zeile gefüllt hat, ruft „Stopp!", und es geht an die Wertung.

Wertung:

0 Punkte - für ein leeres Feld

5 Punkte - wenn ein anderer Spieler diesen Begriff auch notiert hat
10 Punkte - für einen Begriff, den sonst kein anderer Spieler gefunden hat
20 Punkte - wenn kein anderer Spieler in der Kategorie einen Begriff gefunden hat

Damit es während des Spiels keine Verzweiflungstaten gibt:

Es ist nicht zwingend erforderlich, in einer Zeile eine zusammenhängende Geschichte zu erzählen. Das heißt, ein Spieler kann durchaus bei Tatwaffe „Heizungsrohr" und bei Todesursache „Heimweh" eintragen.

ab 2 Spielern

12 - 99 Jahre

2 Minuten bis zum Umfallen

Inhalt: 50 Blatt, drei verschieden gestaltete Innenseiten

black stories Stadt-Land-Tod
Art.-Nr.: 90021
moses. Verlag GmbH
D-47906 Kempen

Dessauer · CH-8045 Zürich
www.moses-verlag.de · www.black-stories.de

Printed in Europe

moses.